



# uiexpert

POR LUCAS ASSIS

+158 aulas · Mais de 54h de conteúdo

## Grade completa do curso



### Acesso vitalício

Ao conteúdo e atualizações



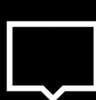
### Comunidade

Tire dúvidas e faça networking



### Certificado

Receba um certificado digital



### Suporte

Tire todas as suas dúvidas



### Desafios Exclusivos

Para você praticar

## O que você vai aprender

Wireframes

Grids

Ícones

Moodboards

Espaço em branco

Style Guides

Cores

Botões

Componentes

Imagens/Ilustrações

Figma

Contraste

Tipografia

Microinterações

Responsividade

Design Emocional

Controles de seleção

Hierarquia visual

Alinhamento

Divisores

Padrões UI

Handoff

Processos

+ Muito mais!

\* Seu instrutor



Olá, prazer! 😊

# Lucas Assis

UI Designer & Brand Designer

Graduado em Desenho Industrial com habilitação em Programação Visual, atuo como UI Designer e compartilho conteúdo no Instagram [@lucasassis.design](https://www.instagram.com/lucasassis.design)



+8 anos de experiência



Criador do **UI Expert**



Co-criador do **ui Start**



+6.400 alunos no mundo todo



Módulo 01

## Introdução

3 aulas · 32min

- 1.1 Bem-vindo(a)! 6:28
  - 1.2 Como o Curso UI Expert irá funcionar e como aproveitá-lo ao máximo 17:48
  - 1.3 ID Card: Arquivo de acompanhamento 7:58
- 



Módulo 02

## UI e UX Design

1 aula · 33min

- 2.1 O que é UI & UX Design 33:12
- 



Módulo 03

## Processos e Etapas de um Produto Digital

1 aula · 22 min

- 3.1 Visão Geral: Processos de um projeto de UI 22:17
- 



Módulo 04

## Briefing

4 aulas · 54 min

- 4.1 Briefing: Sua importância e como aplicar 13:05
  - 4.2 Situações relacionadas ao Briefing 4:49
  - 4.3 Questões chave de um bom Briefing 10:00
  - 4.4 Briefing com Formulários Interativos 26:22
- 



Módulo 05

## Pesquisa, Planejamento, Inspiração e Imersão

5 aulas · 1h 32min

- 5.1 Planejamento: Montando o Cronograma de Entregas 19:02
  - 5.2 Pesquisa/Análise: Definindo Problemas e Objetivos 16:08
  - 5.3 Pesquisa: Segmentando nosso Usuário 14:37
  - 5.4 Pesquisa: Análise rápida de Concorrentes 20:52
  - 5.5 Inspiração: Como criar um Moodboard 21:50
-



Módulo 06

## Wireframe

7 aulas · 1h 21min

- 6.1 O que é Wireframe 9:30
  - 6.2 Tipos, Ferramentas e quando usar Wireframes 7:58
  - 6.3 Sitemap + Mapa Mental: Definindo a Estrutura e Conteúdo do Projeto 9:29
  - 6.4 Componentes de um Wireframe 9:58
  - 6.5 Wireframe de Baixa Fidelidade com Papel e Caneta 7:26
  - 6.6 Wireframe de Média Fidelidade com Figma 34:16
  - 6.7 User Flow: O que é e quando usar 3:07
- 



Módulo 07

## Básico de Figma

12 aulas · 1h 33min

- 7.1 Por que usar o Figma 4:22
  - 7.2 Dashboard, Menus e Tipos de Zoom 12:15
  - 7.3 Frames, Grids, Guides e Outline Mode 7:51
  - 7.4 Layers, Grupos e Importando Elementos 9:03
  - 7.5 Shape Tools (Formas) e Pen Tool 7:32
  - 7.6 Local Styles e Copiando Propriedades 7:31
  - 7.7 Imagens: Redimensionar, Opacidade, Bland Modes 6:56
  - 7.8 Configurações de Textos 8:17
  - 7.9 Constraints, Fix Position e Autolayout 10:00
  - 7.10 Alinhamentos e Tidy Up 4:23
  - 7.11 Operações Booleanas e Mascaras 4:56
  - 7.12 Compartilhamento, Versionamento, Comentários e Exportando Elementos 9:27
- 



Módulo 08

## Elementos, Componentes e Princípios da UI

42 aulas · 13h 11min

- 8.1 Introdução ao Módulo 4:25
- TIPOGRAFIA
- 8.2 Tipografia: Sua importância 23:30
  - 8.3 Tipografia: Classificações 29:26
  - 8.4 Tipografia: Sobre Famílias Tipográficas 14:04
  - 8.5 Tipografia: Anatomia dos Tipos 13:50
  - 8.6 Tipografia: Tamanho, Escala e Hierarquia 19:44
  - 8.7 Tipografia: Corpo de texto e espaçamentos em UI Design (parágrafos) 25:12
  - 8.8 Tipografia: Como aplicar Cores em Textos 25:14
  - 8.9 Tipografia na prática 01.1 - Hierarquia & Cores 14:27
  - 8.10 Tipografia na prática 01.2 - Hierarquia & Cores 26:19
  - 8.11 Tipografia: Como usar All Caps em UI Design 17:37
  - 8.12 Tipografia: Sobreposição de Textos em Imagens 30:49
  - 8.13 Tipografia na prática 02 - Sobreposição de Textos 20:15
  - 8.14 Tipografia: Combinando Typefaces 19:02
  - 8.15 Tipografia na prática 03 - Combinações Tipográficas 3:41
-

## GRIDS

8.16 Grids: O que é, Anatomia e Benefícios 15:16

8.17 Grid na prática - Configurando grids no Figma 17:54

8.18 Grid: Como distribuir conteúdo no Grid 9:59

## BOTÕES

8.19 Botões: Anatomia 4:28

8.20 Botões: Tipos (CTA, Primário, Ghost Button, etc) 25:17

8.21 Botões: Propriedades (Tamanho, Cor, Tipografia, Padding, Sombras, Estados, etc) 20:56

8.22 Botões: Estilos Visuais 9:53

8.23 Botões: Rótulos (Copy/Tom de voz) 5:56

## ESPAÇO EM BRANCO

8.24 Espaço em Branco: O que é, tipos e porque usar 20:10

## ALINHAMENTO

8.25 Alinhamento: Como organizar os Elementos 14:27

## CORES

8.26 Cores: Introdução 22:21

8.27 Cores: Significados e Associações mais Comuns 17:50

8.28 Cores: Diretrizes para Aplicação (10 dicas) 18:47

8.29 Cores: Como usar Gradientes 14:29

8.30 Cores na prática - Criando variações e colorindo uma Interface 22:15

8.31 Cores: Dark UI (Interfaces Escuras) 21:47

8.32 Cores na prática - Colorindo uma Dark UI 7:12

## IMAGENS & ILUSTRAÇÕES

8.33 Imagens: Guia prático de como aplicar 22:57

8.34 Ilustrações: O papel das ilustrações na UI 25:31

## ÍCONES

8.35 Ícones: O que são, Tipos, Porque usar e Formatos 23:32

8.36 Ícones: Como aplicar ícones corretamente 14:51

8.37 Ícones na prática - Trabalhando com Ícones no Illustrator 47:25

## FORMULÁRIOS

8.38 Formulários: O que é, Tipos e Diretrizes 24:43

8.39 Formulários: Formatos, Estilos e Estados dos campos de Textos 6:24

## OUTROS COMPONENTES

8.40 Divisores Visuais (Separadores) 13:06

8.41 Menus de Navegação 31:49

8.42 Controles de Seleção 24:46



No futuro irei disponibilizar novas aulas nesse módulo.



Módulo 09

## Design Comportamental

5 aulas · 1h 21min

9.1 O que são Heurísticas e Vieses Cognitivos 11:20

9.2 Vieses Cognitivos 01 - Prova Social, Lei de Fitts e mais.. 18:47

9.3 Vieses Cognitivos 02 - Viés de Autoridade, Efeito de Ancoragem e mais.. 14:18

9.4 Vieses Cognitivos 03 - Escassez, Efeito da Curiosidade e mais.. 17:38

9.5 Vieses Cognitivos 04 - Viés de Risco Zero, Efeito Padrão e mais.. 19:55



Módulo 10

**Start**

5 aulas · 1h 17min

10.1 Fórmula para dominar UI Design	9:20
10.2 Analisar: Estudando e entendendo uma Interface	23:45
10.3 Reproduzir: Fixando o conhecimento adquirido	32:06
10.4 Aplicar: Exercício Prático	4:26
10.5 Observações e Recomendações	7:32

---



Módulo 11

**Interface Web · Projeto 01**

12 aulas · 4h 59min

Redesign do site SafraPay.

11.1 Introdução ao Projeto	18:18
11.2 Preparando o Documento e Recursos	24:10
11.3 Wireframe Rápido	39:53
11.4 SafraPay 01: Header, Menu, Banner, Componentes e suas Variantes	52:54
11.5 SafraPay 02: Seção Benefícios	25:56
11.6 SafraPay 03: Máquinas	23:57
11.7 SafraPay 04: Bandeiras e Alguns Ícones	15:31
11.8 SafraPay 05: Acesso a Crédito e Link de Pagamento	43:57
11.9 SafraPay 06: Taxas e Simulador	30:52
11.10 SafraPay 07: Banco Digital, Cartão Safra e Cliente Especial	34:09
11.11 SafraPay 08: Atendimento e Rodapé	30:09
11.12 Observações e Justificativas de Design	19:57



Seu projeto será analisado através de vídeo.



Módulo 12

**Design Responsivo**

3 aulas · 1h 36min

12.1 O que é Responsividade	22:26
12.2 Na Prática com SafraPay	1:14:29

---



Módulo 13

**UI Style Guide**

5 aulas · 2h 03min

13.1 Introdução: O que são UI Style Guides	17:20
13.2 Elementos de um Style Guide	12:16
13.3 Vamos ver alguns Exemplos	25:31
13.4 Montando um UI Style Guide Part. 01	35:10
13.5 Montando um UI Style Guide Part. 02	33:34

---



Módulo 14

## Handoff: Entregando um Projeto

3 aulas · 33min

- 14.1 O que é handoff e Colaboração 10:55
- 14.2 Organização 6:54
- 14.3 Compartilhando o Projeto 15:57

Módulo 15

## Desafio 01 · Redesign Web

No primeiro desafio o objetivo será realizar o redesign de uma landing page.

 Seu projeto será analisado através de vídeo.



Módulo 16

## Interface Mobile · Projeto 02

13 · 7h 12min

Desenvolvimento do aplicativo Homekey.

- 16.1 Introdução ao Projeto Homekey 12:08
- 16.2 Construindo o Logotipo 17:48
- 16.3 Homekey 01: Iniciando o Projeto (Splash Screen e Login) 56:15
- 16.4 Homekey 02: Criar Conta 17:37
- 16.5 Homekey 03: Busca Principal 37:41
- 16.6 Homekey 04: Backdrops (Local e Tipo de imóvel) 30:25
- 16.7 Homekey 05: Listagem de Imóveis 52:14
- 16.8 Homekey 06: Mapa 21:20
- 16.9 Homekey 07: Detalhe do Imóvel 1:07:18
- 16.10 Homekey 08: Favoritos e Alertas 45:43
- 16.11 Homekey 09: Inbox 36:28
- 16.12 Homekey 10: Perfil 17:45
- 16.13 Observações e Justificativas de Design 19:40



Módulo 17

## Prototype: Criando um Protótipo de alta fidelidade com Figma

8 aulas · 2h 32min

- 17.1 Marvel: Ótima alternativa para Protótipos Básicos 16:34
- 17.2 Introdução e Conceitos Básicos da Prototipação no Figma 12:00
- 17.3 Criando Links e usando Overlay 14:45
- 17.4 Transições animadas com Smart Animate e função arrastar (Drag) 42:09
- 17.5 Simulando página de Loading e criando Carrossel Horizontal 19:08
- 17.6 Animando o Zoom do Mapa e criando um Carrossel Interativo 15:41
- 17.7 Função Scroll To (âncora) e Animação Push 15:35
- 17.8 Animando função "Arquivar" com Mensagem de feedback da ação 16:50

Módulo 18

## Desafio 02 · App

No segundo desafio você irá receber um briefing para desenvolver um aplicativo do zero.

 Seu projeto será analisado através de vídeo.



Módulo 19

## Dashboard · Projeto 03

13 aulas · 8h 02min

Nesse projeto nós vamos desenvolver um sistema.

19.1 Dashboard: O que é e para que serve	10:35
19.2 Analisando Dashboards e Referências	36:46
19.3 Padrões de design & Componentes comuns em Dashboards	9:44
19.4 Data Visualization e alguns Materiais	4:29
19.5 Grids em Dashboards	8:04
19.6 Explorando algumas ideias com a Homekey	21:52
19.7 Introdução ao Projeto de Dashboard	16:56
19.8 Definindo o Grid e Iniciando o Wireframe	56:08
19.9 Inserindo conteúdo no Wireframe	58:45
19.10 Continuação do Wireframe	1:20:47
19.11 Finalizando o Wireframe de alta Fidelidade	1:10:28
19.12 Concluindo a Dashboard	1:17:53
19.13 Mostrando outras telas da Dashboard e Justificativas de Design [importante!]	29:59

Módulo 20

## Desafio 03 · Dashboard

Você será desafiado a criar um sistema do zero a partir de um briefing.

 Seu projeto será analisado através de vídeo.



Módulo Bônus

## Postura Comercial, Carreira e Mercado

11 aulas · 6h 17min

Sobre o mercado: Níveis, Salários, Onde trabalhar, Hard & Soft Skills, etc.	40:09
O que uma empresa espera de um UI/UX Designer? (Analisando vagas)	20:24
Ser um designer CLT ou Freelancer? Entenda as diferenças.	45:54
Os 6 passos para começar a trabalhar como Freelancer	1:11:45
10 dicas para trabalhar Home Office como UI Designer	Artigo
Precificação, Descontos e formas de Pagamento	54:06
Como aumentar seu Faturamento	13:34
Definindo e lidando com Prazos	9:54
Como lidar com Alterações	17:48
Overdelivery: A maior estratégia de fidelização	20:20
Como montar um bom Currículo (CV)	37:21
LinkedIn para UI Designers	46:02



Módulo Bônus

## Tudo sobre Portfólio

Em breve

Vou te mostrar as melhores práticas e dicas para você montar um portfólio excepcional.

---



Módulo Bônus

## SDI 1ª Edição - App ui.academy

9 aulas

Evento de 3 episódios onde mostro o caminho para você se tornar UI Designer, e de quebra, criamos um aplicativo do absoluto zero.

Ep. 01 Tudo sobre a profissão e os 6 passos para se tornar UI Designer 56:20

---

Ep. 02 Construindo um app do zero utilizando o Figma 4:17:37

---

Ep. 03 Criando um protótipo navegável e animado no Figma 41:20

---



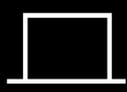
Módulo Bônus

## #NaPrática com Lucas Assis

1 aula

O objetivo desse módulo é documentar e comentar todo o processo de desenvolvimento de projetos reais, pessoais e estudos que venho trabalhando.

---



Módulo Bônus

## Landing Page Rock Burger

9 aulas

Projeto onde vamos desenvolver uma landing page de uma hamburgueria.

---



Módulo Bônus

## E-commerce Outono Fashion

25 aulas

Aprenda a desenvolver o layout de um e-commerce completo totalmente do zero.

---



O curso UI Expert tem como objetivo **formar especialistas** em design de interfaces.

★ **4.9** Avaliação  
na Hotmart

**+600 alunos**  
Comece hoje

acesse agora: [uiexpert.com.br](https://uiexpert.com.br) ↗